

RIDER - EVOLUTION

1. Inventering

Scenografi

Rekvisita

Kostym

Smink/Mask

Övrigt

Teknik - Ljus

Teknik - Ljud

Teknik - Övrigt

Teknik - Sladdar/Kablar

2. Manual - Bygga

Teknik - ljus och ljud

Scenografi, rekvisita och kostym

3. Manual - Riv

Teknik - ljus, ljud, scenografi, rekvisita, kostym och övrigt

4. Manual - Packning

Scenografi, rekvisita och kostym

Teknik - ljus och ljud

Övrigt

Bilpackning - *ska kompletteras*

5. Övrig information

Bilder

1. INVENTERING

Scenografi:

- 4 Spegel-dansmattor - totalt 5x6m
- 2 Sidoskärmar med hyllplan
- 1 Storskärm + Duk (5 bågdelar med grund)
- 2 Svarta skärmar
- 1 Projektorställning + Svart Tyg med tejp
- 8 Pundare (2 svarta, 4 stora, 2 sand)

Rekvisita:

- 1 Piedestal
- 1 Mikroskop
- 1 Frack
- 1 Darwin-mask
- 2 Stora runda skärmar
- 1 Liten rund skärm
- 1 Lava-tyg
- 1 Stor Manet-tyg + 2 Mindre Manet-tyger
- 3 Maneter + Handskar
- 2 Trilobiter (Stor och Liten)
- 1 Jätteräka
- 2 Fiskar

1 Ödlemask + 2 Ödlehandskar + 1 Tralla

1 Liten Trollslända

1 Stor Trollslända (Vingar borttagbara (4))

1 Liten Ödla

Kostym:

7 Tröjor (4 orangea och 3 rosa)

3 Byxor (2 orangea och 1 rosa)

6 Strumpor

4 Klicker-Armband

Smink/Mask:

3 Necessärer (egna borstar, svampar, vitt fetsmink, eyeliner, palett, rouge etc.)

Foundation och puder (gemensam)

Hårband + Tofsar + Hårnålar

3 Plattor

Kam och borste

Liten spegel

Hårgelé och hårspray

Sminkborttagning (cleansolja, micellar, topsar och pads)

Schampo och duschgel

Desinfektion, diskmedel och penseltvål.

Extra smink (svampar, foundation osv)

Övrigt:

Pärm

Vit tejp

Transparent tejp

Varningstejp (för projektor bl.a.)

Teknik - Ljus:

6 Profil - lampor

2 Ledlampor (lösa)

4 Ledlampor (2 klara + 2 grumliga filter)

Teknik - Ljud:

2 Högtalare

2 Högtalar-ställningar

1 Subwoofer

Teknik - Sladdar/Kablar:

8 Förgrenings-Sladdar

1 3 fas-kabel (16 amp)

1 Adapter (16 amp ⇒ 32 amp)

1 DMX - Rulle (5 pol)

Svart tejp till kablar på golv

1 Mopp till dansmatta (skaft + huvud)

1 Måttstock

Extra ljusslingor och kardborre till maneter

Spännband till packning och kablar

Brandfilt, Brandsläckare och Första Hjälp

(Färdigmonterade på varsin arm)

1 Projektor

3 Stativ (2 front och 1 publik)

1 Dimmer

Teknik - Övrigt:

1 Dator

3 Klickers

1 Teknikstation - (Ljudkort, Klicker-Mottagare, DMX)

1 DMX - Adapter (3 pol ⇒ 5 pol)

5 DMX - Kablar (3 pol)

8 Strömsladdar (Projektor, Sub, Ledlampor)

1 Datorladdare

1 HDMI - kabel (Projektor)

1 Adapter (Dator: USB + HDMI ⇒
USB-C)

3 USB - sladdar (Teknikstation ⇒ Dator)

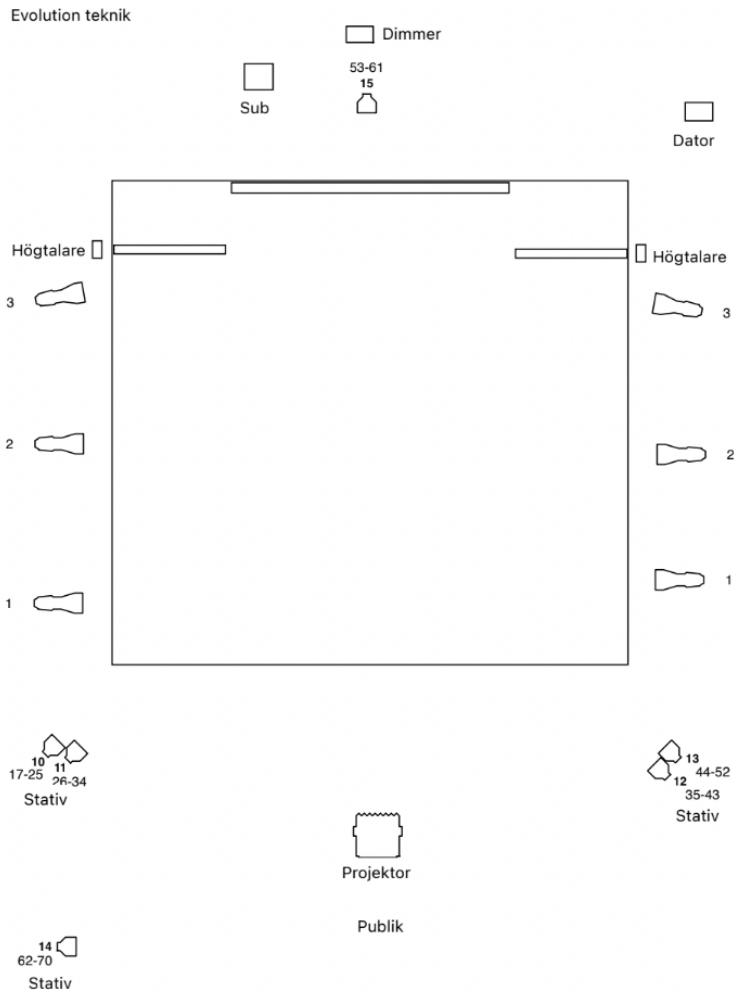
2 AUX-sladdar

2 Speakon - Kablar (2 pol)

2. BYGGA UPP

TEKNIK - LJUD/LJUS

1. Ställ ut lampor, stativ, projektor, dator och ”teknikstation” enligt ritning.
OBS: Gör detta efter dansmatta och Glöm ej sandsäckar för frontstativen.
2. Sideljusen kopplas till dimmer där båda 1:orna skall in i dimmeruttag nr 1 osv.
Alla övriga lampor skall ha fast ström.
3. Dmx kopplas från entecDMX på teknikstationen till dimmer till
”skuggspelslampan” (15) till Frontstativen (10, 11, 12 och 13) och Publikljusstativet
(14).
4. Koppla ström till Dimmer, Dator, Sub och Projektor.
5. Koppla HDMI från dator till projektor.
6. Koppla högtalarkabel från Sub till högtalare.
7. Slå på Sub. Slå på projektor, sen dimmer och dator. Starta Qlab.
8. Rikta lampor och projektor. Spada sideljus 3 och 2 så att de inte lyser på
projektionsytorna.



OBS: De svarta skärmarna finns ej med i denna ritning, de ska stå utanför och snett bakom sidoskärmarna på varsin sida.

Se 5. för bilder och referenser

SCENOGRAFI/REKVISITA/KOSTYM:

1. Rulla ut dansmattor horisontellt och tejpa fast (transparent Vario danstejp). Se till att det finns utrymme för projektorn framför publiken (1,47 m från dansmatta till projektor, 7,47m från storskärm till projektor) och att det finns lagom utrymme för rekvisita och teknik bakom. Markera Mitten och “Ödle-Positionen” med vit tejp, använd måttstocken.

OBS; Dammsug innan du rullar ut mattorna och Moppa mattan innan föreställning!

2. Bygg upp Sidoskärmarna. Du spänner fast skärmen till hyllplanet med två vita spännband och två skruvar. 😊(BLÅ) = Scenhöger och 😞(RÖD)= Scenvänster. Sidoskärmarna står på varsin sida längst tejpkanterna mellan dansmattorna längst bak.

3. Bygg upp Storskärmen. Koppla först ihop de fem delarna till skärmbågen. Det finns en ○-sida (scenvänster) och en ▽-sida (scenhöger) som måste kopplas korrekt, men det finns markeringar på vilka delar som kopplas till vilka. Tejpa sedan ihop de fem delarna med vit tejp. Sedan trär du igenom den vita duken genom hela bågen, se dock till att sidan med kardborre är riktad bakåt från scenen. Koppla sedan ihop bågen med grundställningen, följ ○- och ▽markeringen, och skruva ihop allt. Ställ upp skärmen och spänn fast duken med kardborren längst ner. Ställ skärmen längst bak längs med dansmatte-kanten med 2 pundare.
4. Ställ upp de svarta skärmarna längst bak utanför dansmattan bredvid sidoskärmarna. Ställ fast med varsin pundare. Se till att det finns utrymme bakom för passage.
5. Lägg ställningen över projektorn för skydd, glöm inte att mäta avstånd till dansmattan först (1,47 m). Lägg sedan det svarta tyget över med tejpen upptill. OBS att vika upp baksidan av tyget så att projektorns fläkt kan arbeta utan att det blir för varmt under tyget. Du kan sedan behöva tejpa över en publikplats så att ingen råkar sparka på projektorn, detta beror på storleken på lokalen. Dubbelkolla projektorns riktning, använd tejp för att stödja projektorn där bak, annars riktar den inte på hela skärmen.
6. BUBBA! Se till att dockorna, tygerna och övrig rekvisita ligger där de ska inför föreställningen och är preppade. OBS att sätta ihop vingarna på den stora trollsländan. Vik ihop Lava-tyget framför storskärmen. Lägg de runda skärmarna vid hörnen längst fram (De stora till scenhöger o den lilla till scenvänster) och OBS att den “fransiga sidan” ska ligga uppåt. Lägg sedan fram de svarta pundarna bredvid dansmattan, ungefär vid tejpen mellan de främre dansmattorna på varsin sida.
7. Ta fram kostym och smink. OBS att testa att din klicker fungerar och sitter bra i sitt band. Du har väl inte glömt att moppa av dansmattan? Du är nu redo att börja sminka dig enligt schema. Ta på dig kostym och glöm inte att VÄRMA UPP! Spark!
OBS; se till att datorn är täckt av något, annars syns den från vissa vinklar i publiken.

3. RIVANER

1. Ta av kostym och bestäm om den ska tvättas eller inte. Om inte; Häng upp så den kan vädra lite innan den ska packas ner.
2. Packa ihop tekniken (ljud och ljus + kablar och övrigt) enligt packningslistan. Glöm inte sandsäckarna på frontstativen som ska läggas ihop med övriga pundare.

3. Ta undan dockor och övrig rekvisita från scenen och packa ner enligt packningslistan. OBS att ta av vingarna från trollsländan. Vik även ihop alla tyger (manet - och lava) fint så att de tar upp mindre plats i packningen. Ta även bort de svarta pundarna.
4. Ta bort ställningen och tyget för projektorn och alternativ markering för publikplats. Vik ihop och packa ner tyget i rätt låda, och lägg undan huset enligt packningslistan.
5. Ta ner sidoskärmarna. Spänn av och skruva loss skärmen från respektive hyllplan.
6. Ta bort de svarta skärmarna och deras pundare och packa ner enligt packningslistan.
7. Ta ner den stora skärmen. Börja med att lägga ner den på marken och skruva loss grundställningen. Dra sedan av tyget från bågen, vik ihop det fint och packa ner enligt packningslistan. Ta loss tejpén från de fem bågdelarna och dra ut delarna från varandra. Spänn sedan fast de fem bågdelarna med två spännband, och likaså grundställningen. Glöm inte att packa ner de stora pundarna som skärmen stod på.
8. Moppa av dansmattan en extra gång. Dra sedan av tejpén och rulla ihop dansmattorna med de fyra rullarna och tejpa fast dem med vit tejp.
9. Fixa rent i logen. Tvätta av borstar och plattor med diskmedel och penseltvål innan de packas ner. Lägg ner klickers, vik kostymen och samla ihop smink och övrigt och packa ihop enligt packningslistan.
10. Om på Påfågeln: Dammsug och moppa scenen + gradäng.

4: PACKNING

PACKNINGSLISTA; SCENOGRAFI, REKVISITA OCH KOSTYM:

LÅDA 1: Dockor och rekvisita

3 Manet-tyger (1 Stor och 2 Små)

3 Maneter

2 Fiskar

1 Mikroskop

1 Kavaj

1 Darwin-mask

2 Ödlehandskar

1 Liten Trollslända

1 Liten Ödla

Extra ljusslingor och kardborre till
maneter

LÅDA 2: DUKAR/TYGER OCH TRALL

Lava-tyg

Trall

Tyg till Projektorn

Vit duk till Storskärmen

LÅDA 3: KOSTYM OCH SMINK

Löst i lådan:

3 Tröjor

3 Byxor

6 Strumpor

3 Necessärer (egna borstar, svampar, vitt
fetsmink, eyeliner, palett, rouge etc.)

Sminkschema

3 Plattor

Måttstock

I separat liten låda:

4 Klicker - Armband

Stor låda 1

I Smink-kasse:

Foundation och puder (gemensam)

Hårband, hårnålar och tofsar

Kam och borste

Liten spegel

Hårgelé och hårspray

Sminkborttagning (cleansolja, micellar,
topsar och pads)

Schampo och duschgel

Desinfektion, diskmedel och penseltvål.

Extra smink (svampar, foundation osv)

2 Trilobiter (Stor och Liten)

Ödlemask

Stor låda 2

Jätteräka

Trollsländans vingar

Lösa i packning

Piedestal

Trollslända

Runda skärmar (med spännband och skydd)

PACKNINGSLISTA; TEKNIK

Rullcase 1

Lampor

Ställningar

Teknikstation

Rullcase 2

Alla sladdar och kablar

Svart låda

Projektor

Dator (+ laddare + klickers)

Väska

Högtalare

Subwoofer

PACKNINGSLISTA; ÖVRIGT

Dansmattor ihoprullade

Sidoskärmar + resp. Hyllplan

Bågdelar till storskärm i spännband

Grundställning till storskärm i spännband

Pundare (2 små, 2 svarta, 4 stora, 2 sand)

Projektorställning

Tejplåda (vit, transparent, svart, varning)

Mopp + mopphuvud

Brandfilt, Brandsläckare och Första Hjälp

Extra spännband

Pärm

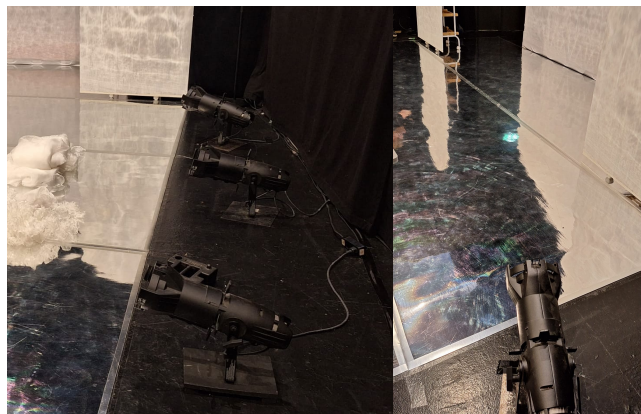
BILPACKNING

KOMPLETTERAS VID FÖRSTA TURNÉ

5: ÖVRIGT



LEDLAMPOR PÅ STATIV (FRONT och PUBLIK)



SIDOLJUS



DIMMER MED DMX I



DIMMER MED DMX UT